

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад 236» общеразвивающего вида

«Путешествие по сказкам»»

(конспект развлечения для старшего дошкольного возраста)

Составил:
Рагозина Ю.В. воспитатель
первая квалификационная категория

Барнаул 2020

Спортивное развлечение для детей старшего дошкольного возраста

Цель: создать радостное настроение у детей, формировать интерес к литературным произведениям.

Задачи: формировать мышечно-двигательные навыки; развивать ловкость, быстроту, координацию движений, внимание; формировать умение отгадывать загадки; воспитывать дружелюбие, взаимовыручку.

Оборудование: 1. Фонограмма «Приходите в гости к нам» муз. В. Дашкевича, сл. Ю. Кима.

2. Инструменты из детского набора «Больница» в корзине.

3. Обручи.

4. Мячи 2 шт.

5. Ключики 2 шт.

6. Конусы 2 шт.

7. Корзина с муляжами баранок.

8. Маска волка.

Звучит фонограмма «Приходите в гости к нам» (муз. В. Дашкевича, сл. Ю. Кима).

Ведущий: Здравствуйте, ребята! А вы любите сказки? Сегодня я предлагаю вам отправиться в сказку. Согласны?

Наша встреча со сказкой будет не обычной, а спортивной. Но, прежде, чем нам отправиться в наше путешествие, нам необходимо сделать разминку.

Разминка «Сказочная история»

Раз грибок, два грибок,

По тропинке леший шел,

На тропинке гриб нашел (ходьба на месте).

Раз грибок, два грибок,

Вот и полный кузовок (приседания).

Леший охает :устал,

От того, что приседал.

Леший сладко потянулся (поднять руки вверх)

А потом еще нагнулся

И до пола дотянулся (наклоны вперед).

И налево, и направо

Повернулся. Вот и славно (повороты влево, вправо).

Леший выполнил разминку

И уселся на тропинку.

Разминку сделали, молодцы! Итак, начинаем.

Где играют дружно,

Считают умело,

Там и сказке можно появиться смело.

Для того, чтобы узнать в какую сказку попадем, нужно отгадать загадку.

Всех на свете он добрей,

Лечит он больных зверей,

И однажды бегемота

Вытащил он из болота.

Он известен, знаменит

Это... (Доктор Айболит).

Появляется Доктор Айболит.

Доктор Айболит: - Дорогие, ребята! У меня беда! Я переправился через реку, чтобы оказать помощь больным зверьям. А инструменты свои забыл на том берегу. Помогите мне, пожалуйста.

Верно. **Первая эстафета называется «Доктор Айболит».**

(Участвуют две команды. Взять инструменты доктора из корзины, бегом донести его до обруча, вернуться в команду, передать эстафету следующему участнику).

Ведущий: Молодцы! Справились! Слушайте следующую загадку.

Он моторчиком жужжит

И над улицей кружит.

Он летит все выше, выше,

У него есть дом на крыше.

Совершенно верно, это Карлсон. Появляются Малыш и Карлсон.

Малыш: -Ребята, Карлсон заскучал .

Ведущий :А мы с ребятами его сейчас быстро развеселим. Присоединяйтесь к нам. Пусть Карлсон будет в одной команде, а ты Малыш в другой.

Эстафета «Малыш и Карлсон»

(прокатить мяч клюшкой до конуса, обогнуть его, также вернуться команде, передать клюшку следующему участнику).

Ведущий: Слушайте третью загадку.

Женя, дернув лепесток,

Говорила: на восток,

Север, запад и на юг,

Ты лети, а кончив круг,

Сделай чудо, лепесток!

Как волшебный звать цветок.

Да, это цветик-семицветик. Следующая эстафете называется **«Отнести Жене баранки»**.

(Участвуют две команды. У первых игроков в руках корзины с баранками. Дети прыгают из обруча в обруч, оббегают ориентир и возвращаются к своей команде, передают корзину следующему игроку).

Ведущий: Следующая загадка.

Ждали маму с молоком,

А пустили волка в дом

Кем же были эти

Маленькие дети? (Семеро козлят).

Предлагаю вам, поиграть в игру **«Волк и козлята»**.

Выбирается волк, остальные дети козлята. Козлята прыгают по залу, приговаривая:

Мы веселые козлята

Озорные все ребята,

Не боимся никого,

Только волка одного (подходят к волку).

Серый волк не зевай

Нас скорее догоняй (на слова «догоняй» волк догоняет козлят).

Ведущий: Слушайте последнюю загадку:

Вышел дедка в огород.

Видит-чудо там растет:

Кругла, а не мячик,

Желта, а не солнце,

С хвостом, а не мышшь...

И никак не вытащишь (репка).

Эстафета «Репка».

(Участвуют две команды. У каждой команды обруч. Первый игрок бежит с обручем в руках, оббегает ориентир, возвращается обратно и забирает следующего игрока; затем они возвращаются за третьим и т.д. до тех пор, пока вся команда взявшись за обруч не добежит до финиша).

Ведущий: Вот и подошло к концу наше веселое, сказочное путешествие, а закончить я его хочу следующими словами:

Для чего нужны нам сказки?

Что в них ищет человек?

Может быть добро и ласку.

Может быть вчерашний снег.

В сказке радость побеждает,

Сказка учит нас любить.

В сказке звери оживают,

Начинают говорить.

В сказке все бывает честно:

И начало и конец,

Смелый принц ведет принцессу

Неприменно под венец.

Белоснежка и русалка,

Старый Карлик, добрый гном-

Покидать нам сказку жалко,

Как уютный милый дом.